Doelstellingen

Het hoofddoel van deze bachelor proef is om doorheen heel het academiejaar 2016-2017 een webapplicatie te ontwikkelen die schikt als sociaal platform voor webdevelopers. Dit platform zal een chat systeem, meerdere profielpagina’s, een nieuws feed en een systeem bevatten om andere gebruikers te volgen bevatten.

Deze hoofddoelstelling kunnen we verder afbakenen:

Doelstelling 1: Onderzoek naar functionaliteiten in de doelgroep via een online enquête.

Doelstelling 2: House style designen en hieruit alle elementen ontwerpen die nodig zijn voor de webapplicatie

Doelstelling 3: Affiche ontwerpen

Doelstelling 4: Database structuur opmaken

Doelstelling 5: Project omgeving opzetten

Doelstelling 6: Database aanmaken

Doelstelling 7: Backoffice coderen en opmaken

Doelstelling 8: Frontoffice – Login en registratie

Doelstelling 9: Frontoffice – profielpagina coderen

Doelstelling 10: Frontoffice – Follow systeem coderen

Doelstelling 11: Frontoffice – posts systeem coderen

Doelstelling 12: Frontoffice – rating en comment systeem coderen

Doelstelling 13: Frontoffice – Home page coderen

Doelstelling 14: extra functionaliteiten

Doelstelling 15: bèta testen